

NUMERATION GS : Jouons avec des cartes

Niveau 1 : facile

Niveau 2 : un peu plus difficile

Niveau 3 : difficile

Matériel : 1 ou 2 jeux de cartes à jouer (retirer tous les rois, reines et valets)

Jeu 1 : La bataille (trouver une quantité supérieure)

Matériel : 1 jeu de cartes à jouer.

► **Niveau 1 : cartes de 1 à 10.**

Nombre de joueurs : 2

Distribuer toutes les cartes aux 2 joueurs. A tour de rôle, chaque joueur retourne une carte devant lui. Le joueur qui a la plus grande quantité gagne les 2 cartes. Si les 2 cartes sont identiques replacer une nouvelle carte par-dessus. Puis comparer les quantités : la plus grande quantité gagne.

Le jeu s'arrête quand les joueurs n'ont plus de cartes. A gagné celui qui a le plus de cartes.

► **Niveau 2 : cartes de 1 à 10**

Nombre de joueurs 3 et plus. Plus le nombre de joueurs est grand plus le jeu de comparaison est difficile.

Jeu 2 : La bataille (trouver une quantité inférieure)

Matériel : 1 jeu de cartes à jouer.

► **Niveau 1 : cartes de 1 à 6.**

Nombre de joueurs : 2

Distribuer toutes les cartes aux 2 joueurs. A tour de rôle, chaque joueur retourne une carte devant lui. Le joueur qui a la plus petite quantité gagne les 2 cartes. Si les 2 cartes sont identiques replacer une nouvelle carte par-dessus. Puis comparer les quantités : la plus petite quantité gagne.

Le jeu s'arrête quand les joueurs n'ont plus de cartes. A gagné celui qui a le plus de cartes.

► **Niveau 2 : cartes de 1 à 10**

Nombre de joueurs : 2

Distribuer toutes les cartes aux 2 joueurs. A tour de rôle, chaque joueur retourne une carte devant lui. Le joueur qui a la plus petite quantité gagne les 2 cartes. Si les 2

cartes sont identiques replacer une nouvelle carte par-dessus. Puis comparer les quantités : la plus petite quantité gagne.

Le jeu s'arrête quand les joueurs n'ont plus de cartes. A gagné celui qui a le plus de cartes.

► Niveau 3 : cartes de 1 à 10

Nombre de joueurs 3 et plus. Plus le nombre de joueurs est grand plus le jeu de comparaison est difficile.

Le jeu se joue comme précédemment.

Jeu 3 : Faire 6 avec 2 cartes.

Matériel : 2 jeux de cartes à jouer (ne conserver que les cartes de 1 à 5) ; 1 carré rouge en papier.

Nombre de joueurs : 2.

Distribuer toutes les cartes entre les joueurs. A tour de rôle, chaque joueur retourne une carte. Dès que 6 dessins figurent parmi les cartes retournées, tous les joueurs essaient de taper sur le carré rouge. Le joueur qui tape le 1^{er} gagne toutes les cartes face visible.

Jeu 4 : Le huit américain (type UNO)

Matériel : un jeu de 52 cartes (on peut enlever les plus grandes valeurs pour les plus jeunes élèves)

On distribue entre 5 cartes par joueur. Le reste servira de pioche. On retourne la 1^{ère} carte de la pioche au milieu de la table. Le 1^{er} joueur doit poser dessus soit une carte de même couleur soit une carte de même valeur. (ex : si c'est un 2 de cœur soit on pose un 2 soit du cœur). Si on ne peut pas jouer on pioche puis on passe son tour si la carte piochée ne correspond pas. Le premier joueur à avoir posé toutes ses cartes a gagné.